



一般社団法人西部日本ボールルームダンス連盟 公認

第32回 ライジング★ダンス競技大会in奈良

- 日 時 令和5年5月5日(金・祝) 10:30~17:00
- 会 場 香芝市総合体育館
- 主 催 JBDF奈良県ボールルームダンス連盟
- 後 援 奈良県、奈良県教育委員会、香芝市、香芝市教育委員会
一般社団法人西部日本ボールルームダンス連盟、各府県ボールルームダンス連盟
ダンスビュー

級別	プロフェッショナル		級別	アマチュア	
	スタンダード	ラテンアメリカン		スタンダード	ラテンアメリカン
A級			A級	W・T・F・Q準決勝よりV	C・S・R・P準決勝よりJ
B級	W・F	C・S	B級	W・Q	R・P
C級	T・F	R・P	C級	T・F	C・S
D級	W・Q	S・R	DE級混合	W・T・F単	C・S・R単

- 出場資格 西部日本ボールルームダンス連盟登録選手

- 服 装 ・正装
・E級 平服 正装可 女子自由

- 申込方法 ・プロ登録選手 西部日本ボールルームダンス連盟事務局エントリー係フリーダイヤル 06-6608-2815へ
・アマ登録選手 西部日本ボールルームダンス連盟事務局エントリー係フリーダイヤル 06-6608-2813へ

初めて参加する選手は、リーダー及びパートナー氏名、連絡先氏名、住所、電話番号及びFax番号、参加希望大会名、開催日、出場種目を記載のうえ、1か月前までに下記へ申し込んでください。

〒558-0011 大阪市住吉区苅田2-16-105 西部日本ボールルームダンス連盟エントリー係
E-mail: entry@jbdf-west.jp FAX:06-6608-2812

- コロナ対策 奈良県発表のガイドライン及び、JBDF本部のガイドラインを厳守し感染防止対策を徹底します。
御来場の際はマスク着用をお願いします。会場内では常時マスクの着用をお願いします。
入場時の検温、手指消毒にご協力下さい。
37.5℃以上の発熱があった場合、咳、咽頭痛などの症状がある場合、その他体調不良と認められた場合は入場(試合出場を含む)をご遠慮願います。

- 出場料 西部日本ボールルームダンス連盟の規定による。(5千円)

- 会場のご案内 香芝市総合体育館(香芝市本町1437番地)

- 肖像権 本大会出場選手の肖像権並びに全ての権限は主催者にあるものとします。
- ※ 事前及び大会当日の健康管理は、自己責任において行い、十分留意して参加してください。
万一、大会当日に不慮の事故により負傷・疾病等が発生した場合は、医療機関への連絡及び応急処置の対応は行いますが、それ以後の責任は負いませぬので、予めご了承ください。
- ※ 香芝市民で入場を希望する方は、大会当日香芝市在住を証明できるものを受付でご提示ください。
- ※ 駐車場有り。150台分。選手の皆さんはなるべく公共交通機関をご利用ください。
- ※ 満車の場合は近隣の有料駐車場をご利用ください。
- ※ 路上駐車は、近隣住民の方に迷惑となりますので、しないで下さい。
- ※ ビデオ撮影される方は受付へ申し込んでください。撮影料5千円、保証料1千円です。
- ※ 女子は必ずヒールカバーを着用してください。
- ※ 靴ワックス等滑り止め用品の使用は厳禁です。必ずお守り下さい。
- ※ 館内土足禁止です。ご面倒ですがスリッパをご用意ください。
- ※ ゴミは必ず各自お持ち帰りください。
- ※ 競技室、サブ競技室は飲食厳禁です。必ずお守りください。
- ※ 通路や廊下での練習は、絶対にしないでください、厳守願います。

※ お問い合わせは大会事務局へお願いします。直接体育館へのお問い合わせはご遠慮ください。

- 大会事務局 〒631-0016 奈良市学園朝日町4-7 春日ダンス教室
TEL&FAX 0742-49-1218 携帯 090-8168-5714

香芝市総合体育館

香芝市本町1437番地

アクセス

※直接体育館へのお問い合わせはご遠慮ください。



A、香芝インターチェンジ B、香芝市総合体育館

車でご来場の場合

- ・「西名阪自動車道香芝インターチェンジ」から約15分

電車でご来場の場合

- ・ 近鉄電車利用
 - 大阪線 下田駅（大阪 鶴橋駅から34分）から徒歩約15分
- ・ JR 利用
 - 和歌山線 香芝駅（大阪 天王寺駅から27分）から徒歩約15分



タクシー

- ・ 協和交通 0120-760-665
- ・ 中和交通 0120-044-761
- ・ 愛和交通 0745-32-1110
- ・ 竜田タクシー 0745-75-2751

- ・ 駐車場 150台
(満車の時は近隣有料駐車場をご利用ください)
- ・ 各種問い合わせは、大会事務局にお願いいたします。